**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 5 Hito 3"

Hito: 3

Fecha entrega: 5-4-2017

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 3 Iteración 5 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados en el apartado de conclusiones.

# Conclusiones

Tareas de debugging en el proyecto 76 horas entre todos.

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [V2] Implementación del HUD | 100% | 25h / 12h |  |
| [TAG] Optimización del motor |  | 45h / |  |
| [TAG] Aplicación: cargador de modelos, movimiento del modelo, de las luces y de la cámara. Cambio de modelo, materiales y texturas. Animaciones. Integración con el motor; ICED: Integración con el videojuego, sustitución de Irrlicht por el motor propio |  | 60h / |  |
| [RV] Rigging de los personajes | 10% | 32h / 6h | Se terminará en el hito 4. |
| [PM] Realizar informes de iteración 5 | 100% | 2h / 2h |  |
| [PM] Comparar la planificación prevista y real en Project hito 3. | 100% | 9,6h / 9h |  |
| [PM] Elaborar la presentación del Hito 3 | 50% | 9,6h / 7h |  |
| [PD] Video final juego | 100% | 75h / 70h |  |